

ISPITNA PITANJA ZA PREDMET S C A D A

1. SCADA-od telemetrije do SCADA sistema.
2. Primena računara u realizaciji nadzorno upravljačkih sistema.
3. Nadzorno-upravljački sistem.
4. Projektovanje SCADA sistema.
5. Primena i zadaci SCADA sistema.
6. Elementi SCADA sistema.
7. Merno regulaciona tehnika u okviru SCADA sistema.
8. Komunikacioni podsistem u okviru SCADA sistema.
9. Raspoloživost SCADA komunikacije i podela komunikacionih sistema.
10. Žičani komunikacioni sistemi.
11. Bežični komunikacioni sistemi.
12. Optički komunikacioni sistemi.
13. Mrežne konfiguracije.
14. Modeli komunikacije.
15. Pouzdanost i hijerarhija komunikacionih sistema.
16. Sistem za komunikaciju radne stanice operatera.
17. Komunikacioni protokoli.
18. Rad sa podacima u slučaju otkaza SCADA sistema.
19. Nadzorno upravljački centar.
20. Povezivanje elemenata SCADA sistema.
21. Merni davači, pretvarači i pokazivači u okviru SCADA sistema.
22. Izvršni uređaji (aktuatori) u okviru SCADA sistema.
23. Softverska podrška SCADA sistema.
24. OPC standard.
25. JSCADA - opšte napomene, opis i topologija (server, klijent i povezivanje).
26. Opšte osobine sistema – raznovrsnost, razuđenost, elastičnost, pouzdanost, povezivanje, ušteda u novcu i vremenu.
27. Opis osnovnih funkcionalnosti sistema – glavni meni, korisnik, monitorski ekrani, grafik, izveštaji, alarmi, komande, mogućnost proširenja, opcioni paketi.
28. Instalacija i aktiviranje softvera - CX Supervisor.
29. Koncept projekta – CX Supervisor (nivo korišćenja, kompajliranje i startovanje, informacije o projektu).
30. Koncept strane – CX Supervisor.
31. Komunikacija sa PLC-om.
32. Objekti (editovanje, kreiranje i editovanje grafičkih i kontrolnih objekata).
33. Kontrolni objekti tipa – alarma, Bar Chart, linearni pokazivač, Push Button, Scatter Graph, Slider, Toggle Button, Trend Graph.
34. Programiranje grafičkih objekata (Animation editor – Blink, Display/Close Page, Colour Change Analog/Digital, Edit Point Value).
35. Programiranje grafičkih objekata (Enable/Disable, Execute Script, Move, Percentage Fill, Resize, Rotate, Visibility).
36. Manipulacija objektima (Move, Cut, Paste, Copy ili Delete, operacije grafičke obrade objekata – Group, Ungroup, Mirror Image ...).
37. Point Editor (Add point, Type, Set I/O, I/O Update Rate, I/O konekcija).
38. Optimizacija komunikacije sa PLC-om.
39. Vrste point-a (sistemske, vremenske, datumske, interne, display, alarmne, bezbednosne itd.)
40. Animacija strana i projekta.

41. Script programi (point, kondicioni izrazi, komande za animaciju objekta, strane, komunikacija, alarmi, fajlovi, grafici, recepture).
42. Alarmi (Alarm Settings, Alarm Editor).
43. Grafička biblioteka.
44. Recepture.
45. Korišćenje recepture u aplikaciji.